



RSW 2023
Tochtboekje



Inleiding



r waren eens scouts die met de RSW allemaal sprookjes verhalen gingen ontdekken. Om de verschillende sprookjes verhalen te ontdekken moet je natuurlijk wel goed voorbereid op pad gaan.

Veiligheid

Veiligheid voor je patrouille: Let op het verkeer, je ploeggenoten en de omgeving. Houd de ploeg bij elkaar en blijf op een veilige plek staan terwijl je de routes oplost. Loop op de stoep en fiets op het fietspad. Is er aan beide kanten geen stoep, dan loop je aan de linkerkant van de weg. Tenzij er wel een fietspad is, dan loop je daar. Let vooral goed op bij het oversteken van drukke wegen. Wacht tot de hele ploeg klaar is en steek zodra het veilig is met de gehele ploeg tegelijk over. Gebruik de zebrapaden, oversteekplaatsen en stoplichten als die in de buurt zijn. De route is via deze oversteekplaatsen gemaakt.

Regels en route

Met een kruising wordt elke kruising, splitsing of afslag bedoeld.

Routeaanwijzingen gelden voor wegen, (onverharde) voetpaden, fietspaden en steegjes. In- en uitritten tellen niet als kruispunt!

Als je een fietsroute doet, gelden steegjes en voetpaden niet als kruispunten.

Fietspaden langs een rijbaan tellen niet apart mee.

Handige tips!

Vergeet de vragen niet! Je krijgt hier punten voor. Tevens zijn de vragen in de tocht bedoeld zodat je kan controleren of je goed loopt.

De ploeg die de vragen het beste oplost krijgt de meeste punten, en niet de ploeg die het snelste loopt. Als je de weg kwijt bent, ga dan terug naar een punt waar je nog zeker wist dat je goed zat. Bijvoorbeeld bij een vraag die je zeker weet. Ga terug naar de centraalpost of maak een noodenvelop open als je langer dan 10 minuten aan het zoeken bent waar je heen moet.

Om de moord op te lossen hebben we jullie vingerafdruk nodig. Maak een afdruk van minimaal 1 van jullie vingers. Doe dit in het vierkantje aan het einde van de uitleg. Wees creatief hoe je de afdruk in het vierkantje krijgt. Hier krijg je bonus punten voor.

Je krijgt per route een noodenvelop mee. Alle noodenveloppen lever je pas in op het Naaldenveld. Bewaar de enveloppen goed. Een verloren noodenvelop geldt voor de organisatie als een opengemaakte envelop.

Om 16:30 eindigt de tocht en worden de posten opgeheven. Iedereen gaat dan eerst terug naar de centraalpost. Daar word je afgemeld, hierna fietsen jullie terug naar het Naaldenveld. Op het Naaldenveld lever je je mapje met antwoorden en de noodenveloppen in samen met het fourageren. Het mapje krijgen jullie op zondag terug.

Noodnummers

In het geval dat je echt verdwaald bent, echt niet uit een route komt, zelfs nadat je noodenvelop hebt open gemaakt. Kan je gebruik maken van de volgende noodnummers.

Meike: 06-34706616

Sietse: 06-24629285

Centraalpost, CP

De hike van de RSW bestaat uit 6 routes met verschillende routetechnieken. Deze routes vertrekken vanaf 1 punt, de centraalpost. Elk van de routes gaat naar een post, en vervolgens weer terug naar de centraalpost. De routebeschrijving naar de centraalpost vind je op de volgende bladzijde.

In principe mogen jullie zelf bepalen welke route jullie gaan doen, ook de volgorde mag je zelf bepalen. Het kan echter zijn dat een route al vol zit. Daarom is het handig als je ook alvast een andere route als tweede voorkeur bedenkt. De postbemanning op de centraalpost heeft hierin altijd het laatste woord. Je routebladen, met onder andere de antwoorden op de vragen, doe je allemaal in dit mapje. Het mapje lever je na afloop van de tocht in op het Naaldenveld.

<i>Nr.</i>	<i>Route</i>	<i>Techniek</i>	<i>Vervoer</i>	<i>Niveau</i>
<i>1</i>	<i>Joris zoekt de draak</i>	<i>Blinde vlek</i>	<i>Lopend</i>	<i>Gemiddeld</i>
<i>2</i>	<i>Prins op het witte paard</i>	<i>Vector</i>	<i>Lopend</i>	<i>Moeilijk</i>
<i>3</i>	<i>Het rozenkasteel</i>	<i>Bolletje pijltje</i>	<i>Fiets</i>	<i>Makkelijk</i>
<i>4</i>	<i>Spiegeltje spiegeltje aan de wand</i>	<i>Oleaat</i>	<i>Lopend</i>	<i>Makkelijk</i>
<i>5</i>	<i>Zeg Roodkapje waar ga je heen..</i>	<i>Stripkaart</i>	<i>Lopend</i>	<i>Gemiddeld</i>
<i>6</i>	<i>Niemand weet, niemand weet..</i>	<i>Coördinaten</i>	<i>Fiets</i>	<i>Moeilijk</i>

Scouting Labelterrein Het Naaldenveld, Zuidlaan 47, 2116 GA Bentveld

Fiets naar het oosten op de Zuidlaan, richting de Naaldenveldweg, 900 m

Sla rechtsaf naar de Zandvoorterweg/de N201 1,1 km

Neem op de rotonde de 2e afslag, 190 m

Flauwe bocht naar links naar de Zandvoorterweg/de N201. Ga verder op de N201, 1,5 km

Sla rechtsaf naar de Bronsteeweg, 89 m

Flauwe bocht naar links naar de Binnenweg, 800 m

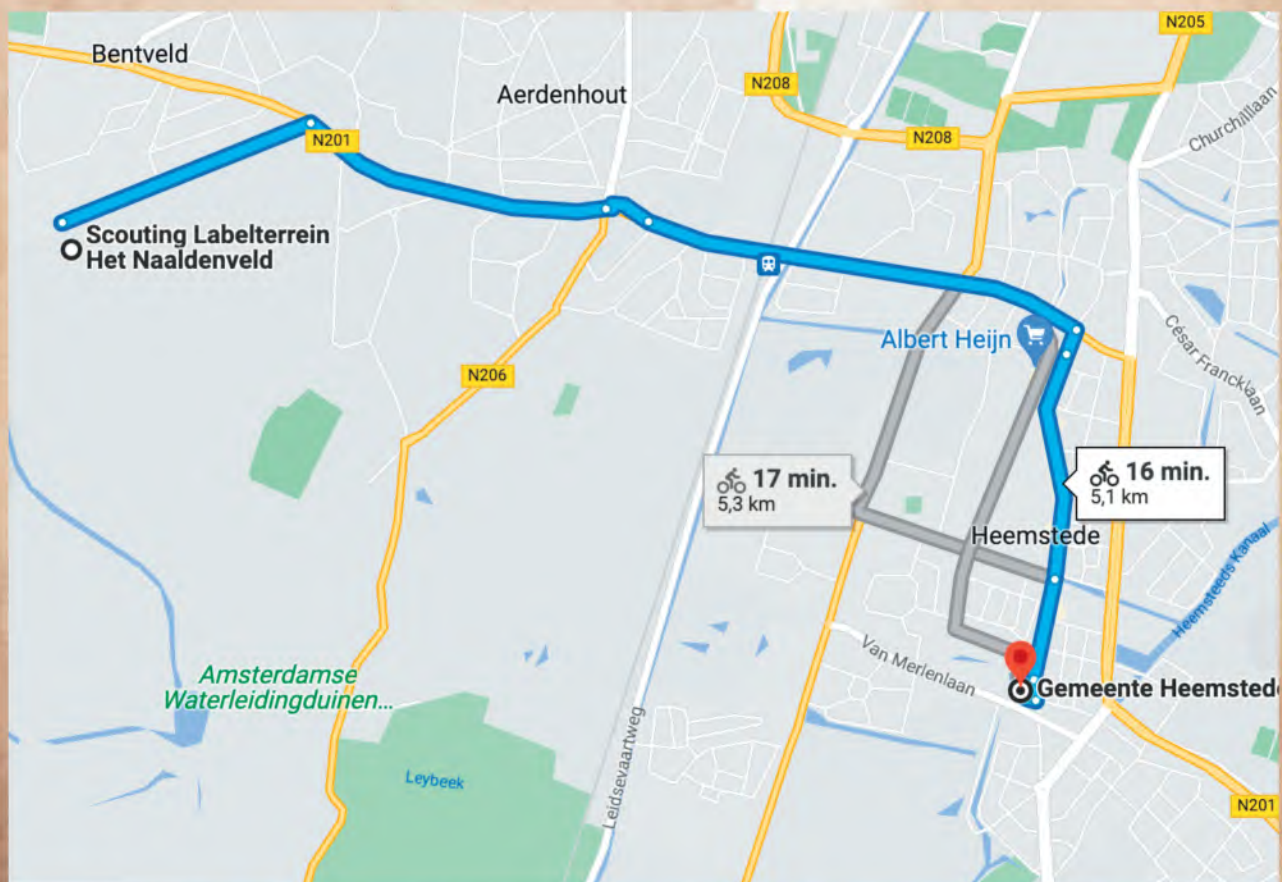
Weg vervolgen naar de Raadhuisstraat, 350 m

Weg vervolgen naar het Raadhuisplein, 72 m

Sla rechtsaf om op het Raadhuisplein te blijven, 35 m

Sla rechtsaf om op het Raadhuisplein te blijven, Je vindt je bestemming links, 22 m

Gemeente Heemstede, Raadhuisplein 1, 2101 HA Heemstede





Antwoordformulier

Route 1 - Joris zoekt de draak

A.	D.
B.	E.
C.	

Route 2 - Prins op het witte paard

A.	D.
B.	E.
C.	

Route 3 - Het rozenkasteel

A.	D.
B.	E.
C.	

Antwoordformulier

Route 4 - Spiegeltje spiegeltje aan de wand

A.	D.
B.	E.
C.	

Route 5 - Zeg Roodkapje waar ga je heen ..

A.	D.
B.	E.
C.	

Route 6 - Niemand weet, niemand weet..

A.	D.
B.	E.
C.	

1. Joris zoekt de draak



r was eens een dorp. Bij dit dorp woont een draak, aan wie elk jaar een jong meisje geofferd wordt. Dit gebeurt door middel van een loting. Echter is dit jaar het lot op de koningsdochter gevallen. De koning heeft daarom zijn dochter beloofd aan de ridder die de draak kan doden. Ook jullie als bescheiden ridders gaan een poging wagen maar dan moet je eerst de weg naar de draak vinden. Haal je wapens onderweg op en versla de draak!

- A. Sinds welk jaartal is "vakmanschap meesterschap"?*
- B. Waaraan herinnerd de gevelsteen op de kopgevel van huisnummer 27?*
- C. Op welk huisnummer kan je een koningin ten huwelijk vragen?*



WANTED!

~ De Draak ~



~ REWARD ~

De hand van een prinses



Terug route 1

Start naast plein 1 kijkend naar de Heemsteedse dreef



D. Welke dieren houden de wacht bij huisnummer 155?
E. Wie viel hier bij een overval?

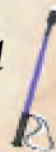


2. Prins op het witte paard



este koninklijke scouts,
Als een echt sprookjesfiguur gaan jullie vandaag dit paard bestijgen om op zoek te gaan naar jullie geliefde die op de post zitten te wachten tot die droomprins(es) hun komt redden van al het onheil. Gelukkig hoef je dat niet helemaal zelf te doen, maar krijg je hulp van dit prachtige paard. Het is wel jammer dat het paard alleen maar weet waar het noorden is. Omdat het paard een tikkeltje aan de luie kant is, moet je gebruik maken van de zweepjes. Hierbij is de lengte van het zweepje in cm x 2 het aantal stappen dat je af moet leggen. Je moet goed tellen, want soms moet je namelijk eerst het kruispunt oversteken voordat het volgende zweepje aan de beurt is.

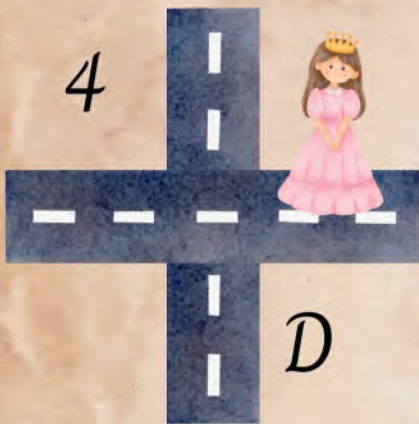
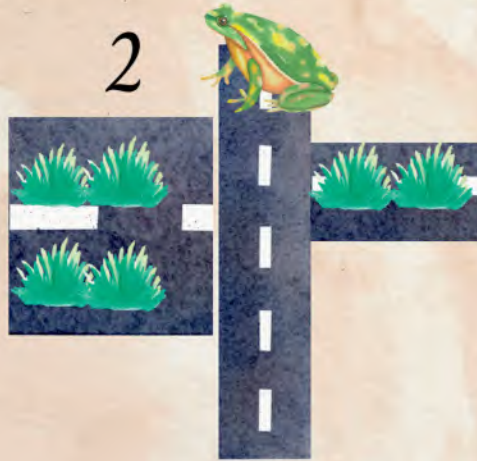
- A. Wie is de buurvrouw van "het Nest"
- B. Hoeveel personen op dit standbeeld hebben een hoed op?
- C. Vanaf welke datum mag je hier afmeren?





Terug route 2

Vertrek vanaf de post in zuidelijke richting



D. Wie leidt de eerstvolgende kerkdienst?

E. Hoeveel gaten zitten er in het balkon aan je rechterhand?



3. Het Rozenkasteel



r was eens een paleis, In dit paleis was al jaren niets anders te horen dan af en toe een zacht gesnurk uit het toren kamertje. Er is al zo lang niemand meer op bezoek geweest dat het overwoekerd is met rozen. Vertrek op je stalen ros in oostelijke richting en volg de rozen om het paleis naar het torenkamertje.

Rood is rechtdoor, paars is rechtsaf en Geel is linksaf.

A. Welk Instrument kun je hier kopen?

B. Wat roest er boven de zwarte deur?

C. Tot hoe laat mag je hier spelen?

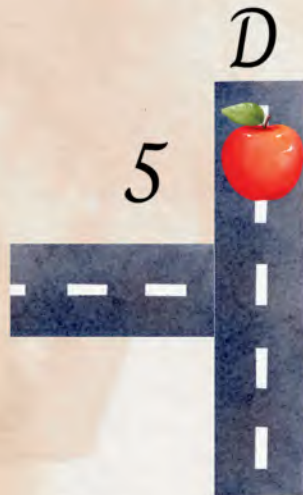
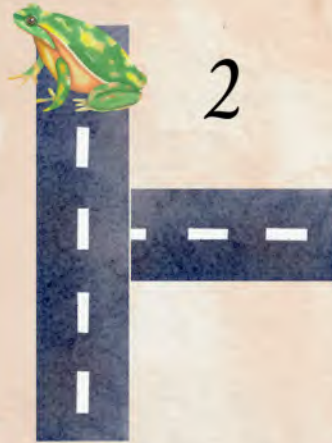
** Parkeer Hier je stalen ros en loop door naar de post!*

Route 3



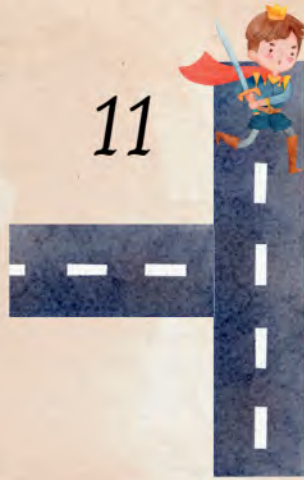
Terug route 3

Vertrek per fiets in zuid-westelijke richting



- D. Bij welk huis kun je helemaal tot rust komen?
E. Welk vervoersmiddel zie je hier op de gevel?

Terug route 3



4. Spiegeltje spiegeltje aan de wand



Er was eens een meisje, genaamt Sneeuwwitje. Voor wie het sprookje kent, Sneeuwwitje had een boze stiefmoeder. Zij was zo jaloers dat ze er alles aan deed om de mooiste van het land te zijn. Ze had een heel bijzonder spiegel. De spiegel die jullie hier voor je zien. De koningin gebruikte de spiegel om te controleren of zij nog steeds de mooiste was van het land. Elke dag sprak zij de woorden: "Spiegeltje, spiegeltje aan de wand, die is het mooiste van het land? De spiegel sprak; u, mijn koningin. Dan was de koningin voldaan en wist dat de spiegel de waarheid sprak. Tot op een dag de koningin voor de spiegel stonden deze antwoordde: "ow, koningin, heel mooi bent u nu, maar Sneeuwwitje is duizendmaal mooier dan u. De koningin zag groen van woede en riep: "ik zal ervoor zorgen dat ik weer de mooiste van het land ben." Sneeuwwitje was zo geschrokken dat ze op de vlucht sloeg. Zweven kleine dwergen hebben de spiegel voor jullie bewaard. Als je goed in de spiegel kijkt valt haar route misschien te achterhalen....

De dwergen riepen nog snel;" Sneeuwwitje is vanuit het gemeentehuis richting de van Merlenlaan gerend en sloeg daarbij links af." Daarnaast hebben zij een kaart voor jullie achtergelaten, maar om de koningin te slim af te zijn hebben ze de route er nog niet op getekend.

- A. Welke letter staat er op de gevel bij nummer 71?
- B. Hoe oud is Stefan Kaufmann geworden?
- C. Tot welke dieren moet je afstand bewaren, en mag je niet voer?



Terug route 4

Jullie starten de terugroute op de stoep bij het gele paaltje. Met de paddenstoel aan je linkerhand. Dit is het eerste kruispunt.



D. Welke letter + getal staan er op het eerste vleermuis/vogelhuisje op de bomen waar je langs loopt?

E. Welke twee dieren bewaken het huis op nummer 13?



5. Zeg Roodkapje waar ga je heen..



r was eens een meisje met een roodkapje. Ze was op zoek naar het huis van haar oma in het sprookjesbos. Oma is ziek en Roodkapje haar moeder heeft haar gevraagd om koekjes te brengen. Roodkapje heeft haar eigenroute al in een rechte lijn uitgetekend en de haar zijpaden daarnaast getekend.

Haar moeder heeft haar op het hart gedrukt; 'Roodkapje, blijf op je eigen rechtgetrokken pad, ga niet de zijpaden op want daar loopt de grote boze wolf..' Ze vertrek in Zuidelijke richting naar de post in het sprookjesbos om daar haar rechte pad te volgen. Wanneer Roodkapje naast haar rechte pad een A, B of C tegen komt, beantwoord zij de volgende vragen.

- A. Hoe heet het huis aan je rechterhand?
- B. Waar moet je hier op letten?
- C. Van wie moet je hier afstand houden?





A

B

C

Terug route 5

Vertrek in westelijke richting

1



2



3



D

4



5



E

6



7



8



9



D. Wie mogen er niet op dit veld komen?
E. Welk figuur staat er op deze luiken?



6. Niemand weet, niemand weet..



r was eens een molenaar. Hij was arm maar hij had een mooie dochter. Op een keer kwam hij in gesprek met de koning en om zich een zeker aanzien te geven zei hij tegen hem: "Ik heb een dochter die van stro goud kan spinnen." De koning sprak tot de molenaar: "Dat is een kunst die mij wel bevalt. Als je dochter zo knap is als je zegt, breng haar dan morgen naar mijn paleis, dan zal ik haar op de proef stellen."

Toen het meisje bij hem gebracht werd, leidde de koning haar een kamer binnen die helemaal vol met stro lag. Hij gaf haar een spinnewiel en een haspel en sprak: "Ga nu maar aan het werk en als je tussen vannacht en morgenochtend dit stro niet tot goud gesponnen hebt, dan moet je sterven." Daarna deed hij zelfde kamer op slot en het meisje bleef alleen achter. Daar zat nu de arme molenaarsdochter en zij was ten einde raad; zij wist te enen male niet hoe je van stro goud moest spinnen en haar angst werd steeds groter, zodat ze tenslotte in tranen uitbarstte.

Toen ging ineens de deur open en een klein mannetje stapte naar binnen en sprak: "Goedenavond, molenaarinnetje, waarom huil je zo?" - "Ach," antwoordde het meisje, "ik moet van stro minimaal 102 spoelen vol met 60 gram goud spinnen en dat kan ik helemaal niet." Het mannetje sprak: "Wat geef je mij, als ik het voor je spin?" - "Mijn halsketting," zei het meisje. Het mannetje nam de ketting aan, ging aan het spinnewiel zitten en snorre, snorre, snor, driemaal trekken en de spoel was vol. Daarna zette hij een andere spoel op en snorre, snorre, snor, en ook die spoel was vol. Dat ging zo door tot dat het mannetje 484 spoelen had gevuld. Met niet zestig maar 80 gram goud op elke spoel!

De koning kwam al bij zonsopgang en toen hij het goud aanschouwde, was hij erg verbaasd en heel blij; in zijn hart echter dorstte hij naar nog meer goud. Hij liet de molenaarsdochter naar een andere kamer brengen die nog veel groter was en vol met stro lag. Hij beval haar ook dat in één nacht tot goud te spinnen als haar leven haar lief was. Het meisje wist zich geen raad en huilde. Toen ging de deur weer open en het kleine mannetje verscheen en sprak: "Wat geef je mij, als ik dit stro voor je tot goud spin?"

"De 102 karaats ring die ik aan mijn vinger draag," antwoordde het meisje. Het mannetje nam de ring aan, liet het spinnewiel weer snorren en toen de ochtend aanbrak, had hij alle 30 kilogram stro tot glanzend goud gesponnen. De koning was uitermate verheugd toen hij het zag, maar hij had nog steeds niet genoeg goud en hij liet de molenaarsdochter naar een nog grotere kamer vol met stro brengen en sprak: "Hiervan moet je deze nacht nog goud spinnen, lukt je dat, dan zul je mijn vrouw worden." Al is zij ook maar een molenaarsdochter, een rijkere vrouw vind ik in de hele wereld niet, dacht hij. Toen het meisje alleen was, kwam het mannetje voor de derde maal en sprak: "Wat geef je mij als ik deze keer nog voor je spin?" - "Ik heb niets meer dat ik je zou kunnen geven," antwoordde het meisje. "Beloof me dan je eerste kind als je koningin wordt." Wie weet wat er van komt, dacht de molenaarsdochter die geen andere uitweg zag. Zij beloofde het mannetje dan ook wat hij vroeg en in ruil daarvoor spon het mannetje wel 485 kilogram stro tot goud. En toen 's morgens de koning kwam en alles vond zoals hij gewenst had, vierde hij bruiloft met haar en de mooie molenaarsdochter werd koningin.

Na 15 weken bracht zij een mooi kind ter wereld en zij dacht helemaal niet meer aan het mannetje. Toen kwam hij plotseling haar kamer binnen en sprak: "Geef mij nu wat je mij beloofd hebt." De koningin schrok hevig en bood het mannetje alle schatten van het koninkrijk aan, als hij haar het kind wilde laten behouden. Maar het mannetje sprak: "Nee, iets wat leeft is mij liever dan alle schatten van de wereld." Toen begon de koningin zó te jammeren en te schreien dat het mannetje medelijden met haar kreeg. "drie dagen zal ik je de tijd geven," sprak hij, "als je in die tijd mijn naam te weten komt, mag je je kind houden."

De hele nacht dacht de koningin na over alle namen die zij ooit gehoord had en zij stuurde een bode door het hele land om wijd en zijd na te vragen wat er nog meer voor namen waren. Toen het mannetje de volgende dag kwam begon zij met Kaspar, Melchior en Balthasar en noemde na elkaar alle namen op die zij kende, maar bij iedere naam sprak het mannetje: "Zo heet ik niet." De tweede dag liet zij in de buurt navragen hoe de mensen daar heetten en noemde voor het mannetje de meest ongewone en vreemde namen op: "Heet je misschien Ribbenbeest, of Schapekuit, of Snorrepoet?" Maar hij antwoordt steeds: "Zo heet ik niet."

De derde dag kwam de bode weer terug en vertelde: "Geen enkele nieuwe naam heb ik kunnen vinden. Maar toen ik aan het eind van het bos de hoek omsloeg en langs een hoge berg kwam, waar de vossen en de haas elkaar goedenacht wensen, zag ik een huisje. En voor dat huisje brandde een vuur en om het vuur sprong een heel belachelijk mannetje. Hij danste op één been en riep:

"Heden bak ik 102 broden,
morgen brouw ik 10 bier,
overmorgen haal ik mijn 485e koningskind,
Daarna zal ik hem in een van mijn 40e kerkers opsluiten,
Wat een geluk dat niemand weet
dat ik Repelsteeltje heet."

Je kunt wel begrijpen hoe blij de koningin was, toen zij die naam hoorde en toen spoedig daarna het mannetje binnenkwam en vroeg: "Nu koningin, hoe heet ik?" vroeg zij eerst: "Heet je Jan?" - "Neen." - "Heet je dan Piet?" - "Neen." - "Heet je soms Repelsteeltje?"

"Dat heeft de duivel je verteld, dat heeft de duivel je verteld!" schreeuwde het mannetje en hij stampte van woede met zijn rechtersvoet zó hard op de grond dat hij er tot aan zijn romp inzakte, pakte in zijn woede zijn linkervoet met beide handen beet en scheurde zichzelf zo in tweeën.

Uit de zak van Repensteeltje viel een kaart. Op deze kaart zijn meerdere punten genoteerd van zijn schuilplaatsen. Men wist dat in twee van deze schuilplaatsen spullen te vinden waren die hij met zijn listen had afgenomen. Verder had Repensteeltje nog één schuilplaats die niet genoteerd staat op deze kaart, die zullen jullie dus zelf moeten vinden.

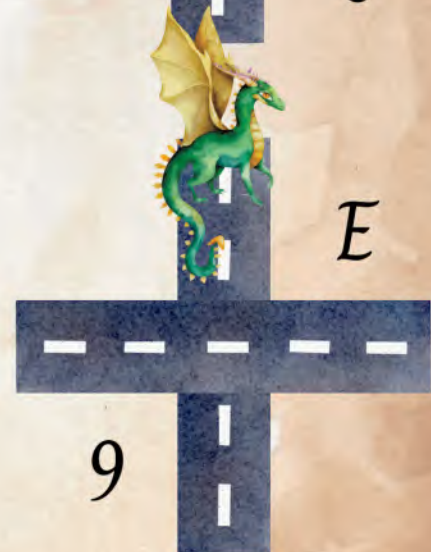
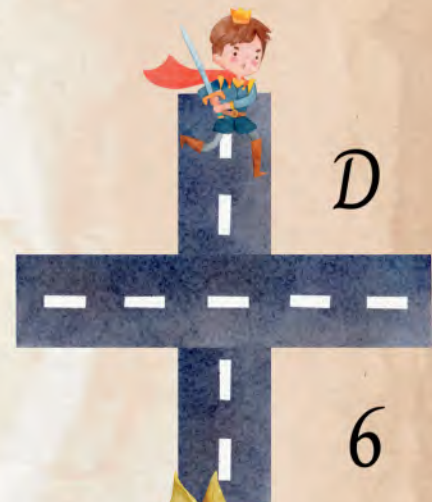
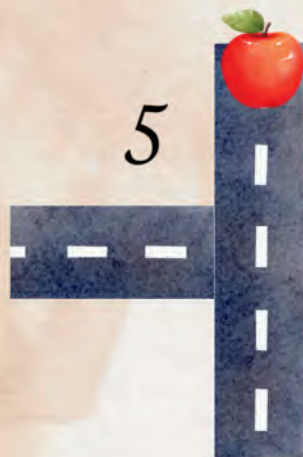
Coördinaat A	E	N
Coördinaat B	E	N
Coördinaat Post	E	N



- A. Welke kleur is de olifant?
- B. Welk dier heeft zich hier verscholen?
- C. Wat trekt het beeld aan?

Terug route 6

Start dezelfde kant op als waar je vandaan bent gekomen



D. Wie doet aan kachelssmeden? Of waar woont er tussen de brugger

D. Welk land is groen?

Terug route 6



10



11



12



13