

RSW HIKE 2017



WE NEED SUPERHEROES

RSW Hike

Lees alles goed door en veel plezier!

Veiligheid

- Kijk goed uit. Let op het verkeer, je ploeggenoten en de omgeving. Blijf op een veilige plek staan terwijl je de routes oplost.
- Loop op de stoep en fiets op het fietspad.
- Is er aan beide kanten geen stoep, dan loop je aan de linkerkant van de weg. Tenzij er wel een fietspad is, dan loop je daar.
- Let vooral goed op bij het oversteken van drukke wegen. Wacht tot de hele ploeg klaar is en steek zodra het veilig is met de gehele ploeg tegelijk over.
- Gebruik de zebrapaden, oversteekplaatsen en stoplichten als die in de buurt zijn. De route is via deze oversteekplaatsen gemaakt.
- Houd de groep bij elkaar tijdens de tocht. Pas het tempo aan aan de langzaamste in de groep. De ploeg die de vragen en opdrachten het beste oplost krijgt de meeste punten en niet de ploeg die het snelst is.

Regels en route

- Met een kruising wordt elke kruising, splitsing of afslag bedoeld. Kortom een samenkomst van wegen met de keuzemogelijkheid tussen meer richtingen dan "vooruit" of "achteruit".
- Routeaanwijzingen gelden voor wegen, fietspaden, (onverharde) voetpaden en steegjes.
- In- en uitritten tellen niet als kruispunt.
- Fietspaden langs een rijbaan tellen niet apart mee. Bij bijvoorbeeld de Zandvoortselaan tellen de fietspaden en rijbanen als één weg. Het onverlichte fietspad (de Oude Trambaan) wat parallel loopt aan de Zandvoortselaan is echter wel een aparte "weg". Een voetpad dat niet langs de weg loopt maar ervan afbuigt telt wél als kruising.
- Tijdens de fietsroutes tellen voetpaden niet als kruispunten.

Handige tips

- Als jullie het spoor kwijtraken, ga dan terug naar het punt waarvan je zeker wist dat je goed zat, bijvoorbeeld een goed beantwoorde vraag. In elk geval kunnen jullie naar de post terug.
- De vragen zijn bedoeld om te controleren of je goed loopt en leveren tevens punten op, gebruik dit in je voordeel.
- Voor een bonuspunt: bedenk een goede/leuke/originale slogan voor jullie eigen superheld. Schrijf deze samen met de naam van jullie superheld op het antwoordvel.
- Je krijgt altijd een noodenvelop mee. Alle noodenvolpen lever je pas in op het Naaldenveld. Bewaar de enveloppen goed. Een verloren noodenvelop geldt voor de organisatie als een opengemaakte envelop.

- Ben je langer dan één uur met een route bezig en is er nog geen einde in zicht, dan adviseren wij om de noodenvelop open te maken. Het compleet missen van een post kost meer punten dan het open van een noodenvelop.
- Om 16:30 eindigt de tocht en worden de posten opgeheven. Iedereen gaat dan eerst terug naar de centraalpost. Daar word je afgemeld, hierna fietsen jullie terug naar het Naaldenveld. Op het Naaldenveld lever je je mapje met antwoorden en de noodenveloppen in. Het mapje krijgen jullie op zondag terug.

De centraalpost (CP)

Op de centraalpost wordt bepaald waar je naartoe gaat. Dit wordt bepaald door jullie zelf. Vanaf de centraalpost gaan er zes aparte tochten. Elke route leidt naar één van de zes posten.

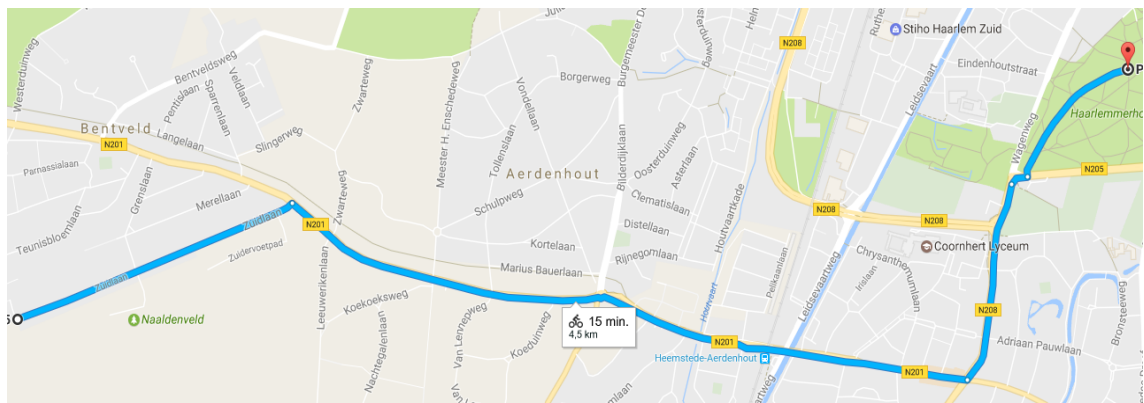
Op de borden op de centraalpost wordt bijgehouden wie welke route doet en al heeft gedaan. Denk na welke route je als eerste kiest. De volgorde mag je zelf bepalen. Je hoeft dus niet bij 1 te beginnen en te eindigen met 6. Op de centrale post geeft één van jullie de keuze op. In overleg met de postbemanning krijg je de gekozen tocht, of advies om een andere route te nemen. De route kan bijvoorbeeld vol zijn. Er kunnen namelijk maar een maximaal aantal van drie of vier groepen op elke route lopen.

Bedenk alvast een alternatief zodat je groep meteen door kan met een andere route. De postbemanning geeft je hierin begeleiding en heeft altijd het laatste woord. De routebladen doe je in je map. De map lever je (met alle tochten) in bij het einde van de tocht op het Naaldenveld. Alle posten gaan om 16:30 dicht. Ga eerst terug naar de centraalpost om je af te melden en vervolg daarna je weg naar het Naaldenveld.

Nr.	Route	Techniek	Vervoer	Niveau
1.	Captain Closetroll	Stripkaart	Fietsen	Gemiddeld
2.	Extraño	Oleaat	Lopen	Gemiddeld
3.	Slowmotionman	Audio	Lopen	Gemiddeld
4.	Held op Sokken	Flowchart	Fietsen	Makkelijk
5.	Watergun Warrior	Vector	Lopen	Moeilijk
6.	Camera-man	Foto	Lopen	Makkelijk

Routebeschrijving naar de CP

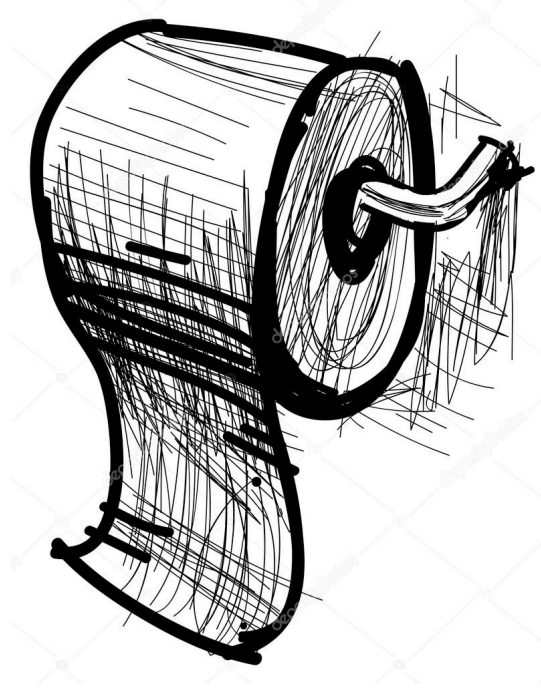
1. Fiets het Naaldenveld af en sla rechtsaf.
2. Fiets de Zuidlaan af.
3. Sla rechts de Zandvoortselaan op
4. Ga bij de rotonde rechtdoor.
5. Fiets onder het station door en ga bij de stoplichten nog steeds rechtdoor.
6. Bij het volgende stoplicht (de Herenweg) sla je linksaf.
7. Fiets nu rechtdoor totdat je weer bij een stoplicht komt bij de Spanjaardslaan (N205).
8. Steek de Spanjaardslaan over, sla rechtsaf en ga dan direct linksaf het bos in.
9. Fiets rechtdoor tot de centraalpost.



1. Captain Closetroll

Captain Closetroll is de enige held die niet te beroerd is om zelfs in het kleinste kamertje de meest hardnekkige slechteriken de kop in te drukken en deze criminele tarrels uit te vegen met zijn trouwe rol toiletpapier. Dit doet hij natuurlijk niet met twee- of drielaags fluweelzacht papier, nee hiervoor gebruikt hij alleen gerecycled éénlaags papier; het soort schuurpapier dat alleen criminelen verdienen. Gebruik de aanwijzingen die door Captain Closetroll zijn achtergelaten om bij de post te komen, maar let op dat ze wel in de goede volgorde liggen.

- A. Wat voor advies kun je krijgen op nummer 11?
- B. Wat voor kunstwerk hangt op de muur?
- C. Welk nummer staat hier bij Directie en...?



1. Terugroute

vertrek vanaf de post in zuidelijke richting. De route begint bij de stenen palen.

D. Wat was hier voordat JVL het pand betrok?

E. Wat staat er onder het bord LF20b?



2. Extraño

Door middel van magie en vingervlugge acties kan Extraño allerlei trucs gebruiken in zijn strijd tegen de boeven in zijn stad. Helaas heeft niemand een idee hoe hij de aanwijzing naar de post heeft verstopt. Het enige wat we weten is dat hij de spreuk "Spectrum" gebruikt heeft, maar niemand weet wat dat doet.



2. Terugroute

vertrek vanaf de post in zuidelijke richting.

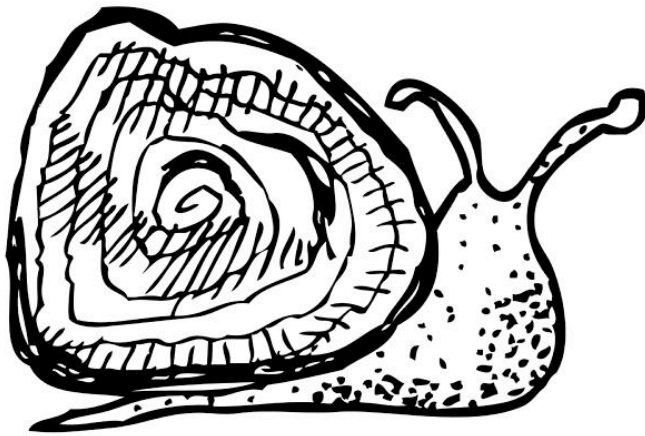
D. Wat staat hier in het kwadraat?

E. Wat staat er gekerfd in het houten bord?



3. Slowmotionman

Als superheld heb je het maar zwaar als mensen je nooit laten uitpraten, terwijl je misschien wel heel nuttige dingen zegt! Als tochtteam brengen we daar graag verandering in, dus luister goed.



IM
SLOW...

3. Terugroute

vertrek vanaf de post in zuidwestelijke richting en beantwoord in deze straat gelijk vraag D.

- D. Hoeveel platte en puntige dakjes hangen hier boven de deur aan de rechterkant van de straat?
- E. Uit welk jaar komt ...?



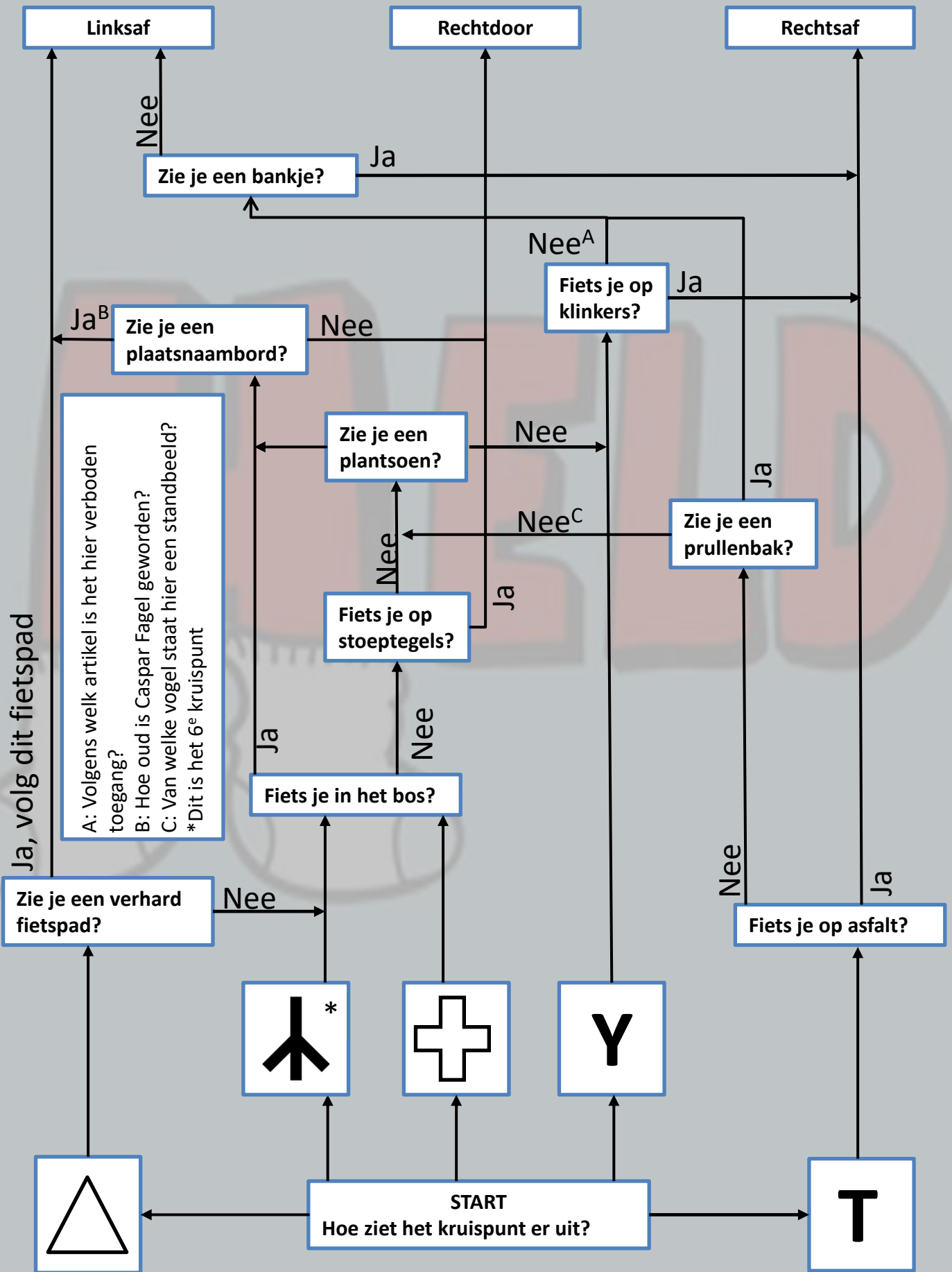
4. Held op Sokken

De Held op Sokken is ook maar een held op sokken. Hij kan niet heel veel, en daar is hij stiekem best een beetje trots op. Zijn superkrachten zijn op twee sokken te tellen en hij moet pure logica gebruiken om zijn eigen post te vinden. De Held op Sokken heeft een ingenieus plan bedacht om altijd de weg te kunnen vinden. Superkrachten zijn onnodig om niet te verdwalen.

Op de volgende bladzijde vind je een aantal stellingen waarmee je de weg kunt vinden. Denk niet te ingewikkeld, alles is duidelijk zichtbaar binnen tien meter van het kruispunt waar je bent.

vertrek vanaf de post in zuidelijke richting.





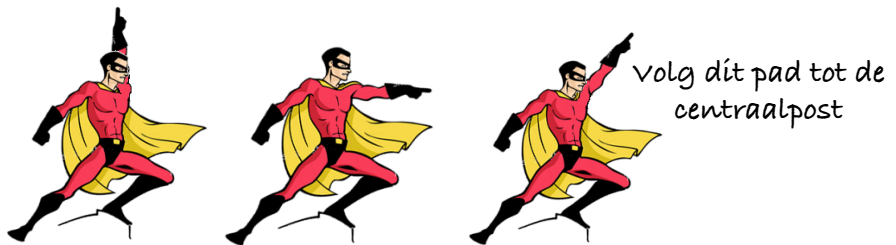
4. Terugroute

vertrek vanaf de post in noordelijke richting, deallee in.

D. Wat staat er tussen de kleine zwarte pijltjes

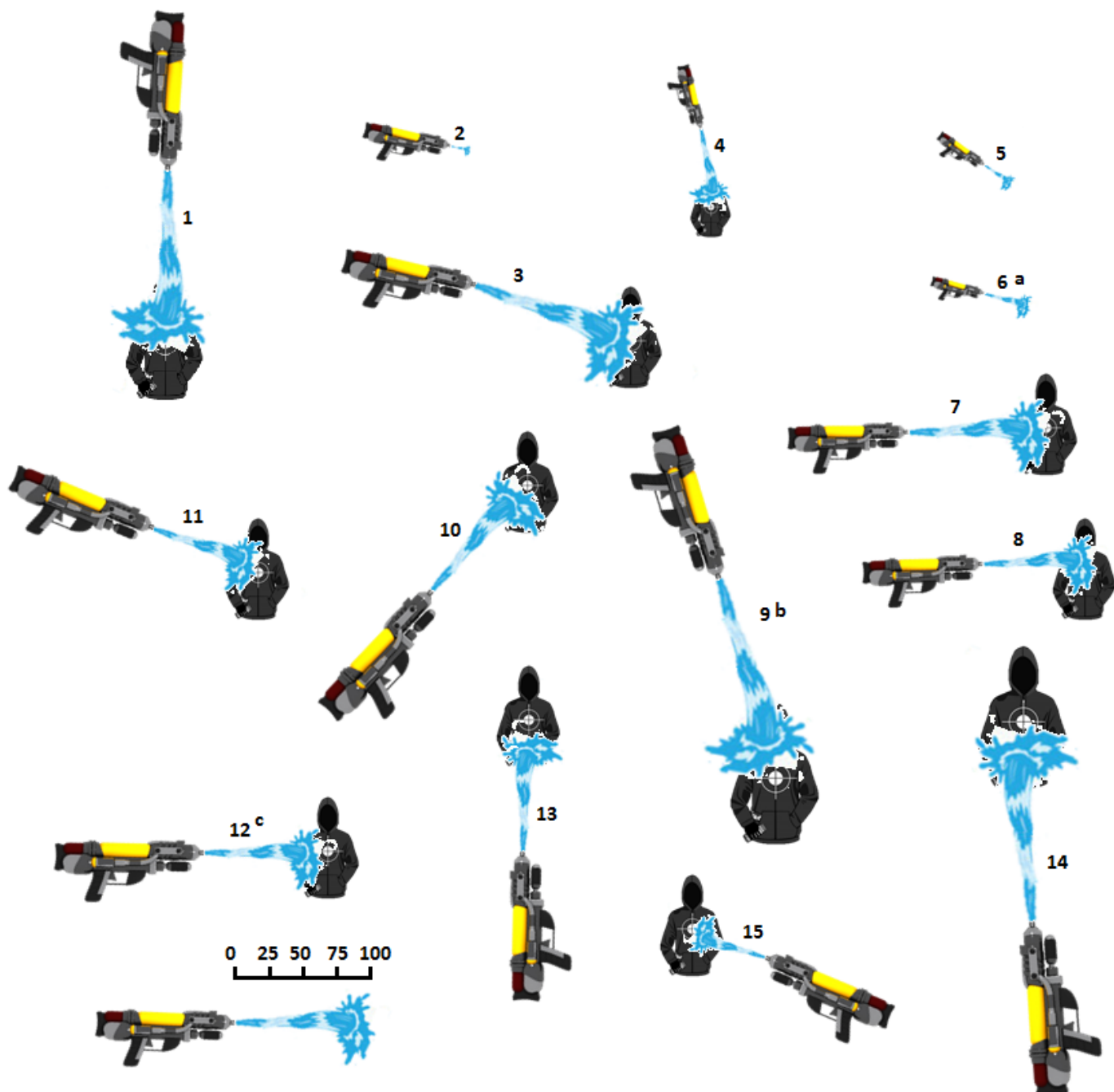
E. Hoe heet deze bushalte?

* Bij het uitzetten van de route staat hier een bouwhek, deze kruising is wel getekend.



5. Watergun Warrior

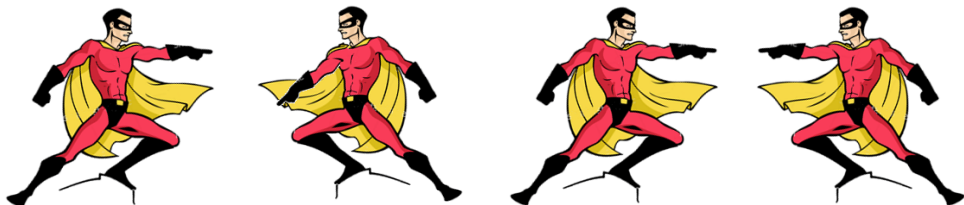
Een van onze helden pakt slechteriken aan door ze kennis te laten maken met zijn straal van rechtvaardigheid. Door het kwaad te bestrijden wijst Watergun Warrior jullie de weg naar de post. De richting wordt bepaald door de kant die Watergun Warrior op schiet, de afstand door de lengte van zijn waterstraal. Links onderin staat aangegeven hoe je kan zien hoe ver elke waterstraal reikt (in meters).



- Vul in. Op een blauw bord aan je rechterhand staat een pijl naar links met daarop u...?
- Welk speeltoestel is aan het einde van de straat te bereiken via losse tegels in een tuin?
- Welke kleur hebben de kozijnen aan je linkerhand?

5. Terugroute

- D. Aan je linkerhand heeft een held iets opgesloten in een kooi, wat is het?
E. Hoeveel aparte hekken passeer je hier?



6. Camera-man

Camera-man kan niet genoeg krijgen van zichzelf. Hij legt zichzelf het liefst de hele dag vast. Met zijn nieuwe selfiestick kan de dag helemaal niet meer stuk. Hij werkt zelfs in de regen!



C. Wat is de soep van de dag?



A. Dit hotel heeft geen slaapkamers. Wat heeft het wel?



B. Welke dieren mogen hier niet naar binnen?

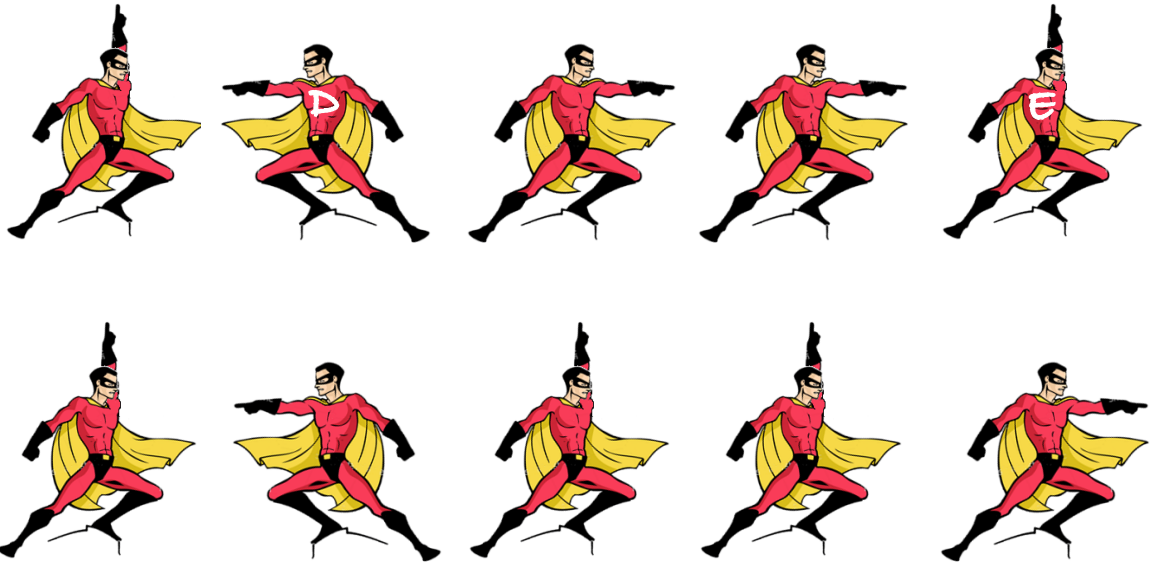


6. Terugroute

Neem vanaf de post de asfaltweg in westelijke richting

D. Vul aan: Domus Magnus wonen, zorg,?

E. Welke kleur is nr. 14?



Antwoordformulier

1. Captain Closetroll

- a. _____
- b. _____
- c. _____
- d. _____
- e. _____

2. Extraño

- a. _____
- b. _____
- c. _____
- d. _____
- e. _____

3. Slowmotionman

- a. _____
- b. _____
- c. _____
- d. _____
- e. _____

4. Held op Sokken

- a. _____
- b. _____
- c. _____
- d. _____
- e. _____

5. Watergun Warrior

- a. _____
- b. _____
- c. _____
- d. _____
- e. _____

6. Camera-man

- a. _____
- b. _____
- c. _____
- d. _____
- e. _____